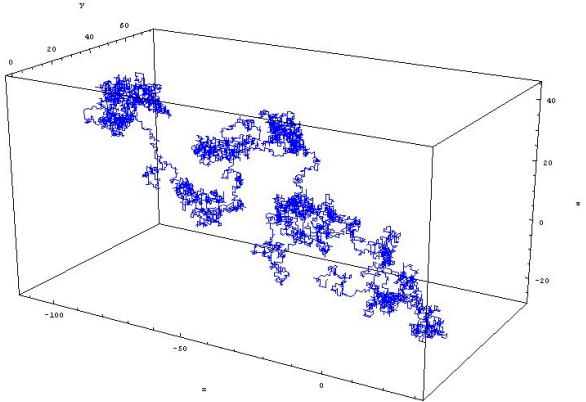
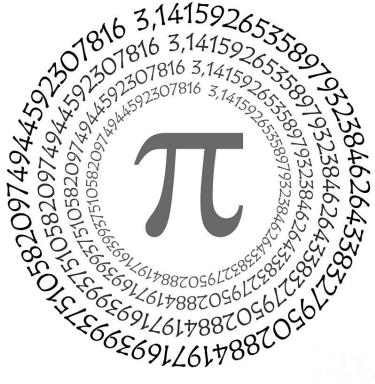
Programmare in Python

J. Braghieri, S.Verdi, D. Maragnano

Avete mai pensato di calcolare il π lanciando delle palline all'interno di un cerchio e di un quadrato? Utilizzare un barometro che converta in diverse unità di misura? Studiare un random walk, o passeggiata aleatoria?

In questo PCTO, adatto dalla classe 3a in poi, che non richiede alcuna esperienza di programmazione, introdurremo le basi del linguaggio di programmazione Python, e le useremo per scrivere dei codici e studiare alcuni interessanti problemi scientifici.

#Python #PythonCoding #PythonForScience #CodeYourScience